Others EDA

데이터 변환이 필요한 변수

Assists - 0값에 치우쳐짐

Kills - 0값에 치우침

Boosts - 0값에 치우침

Headshotkills – 대부분이 0의 값

distance변수 => min-max-scaler?(아웃라이어 제거시), stdnorm

Longestkill => min-max sacler 적용 단위가 너무 큼

Revives => 대부분 0과 1값

Walkdistance => walkdistance가 0값인 데이터 제거